

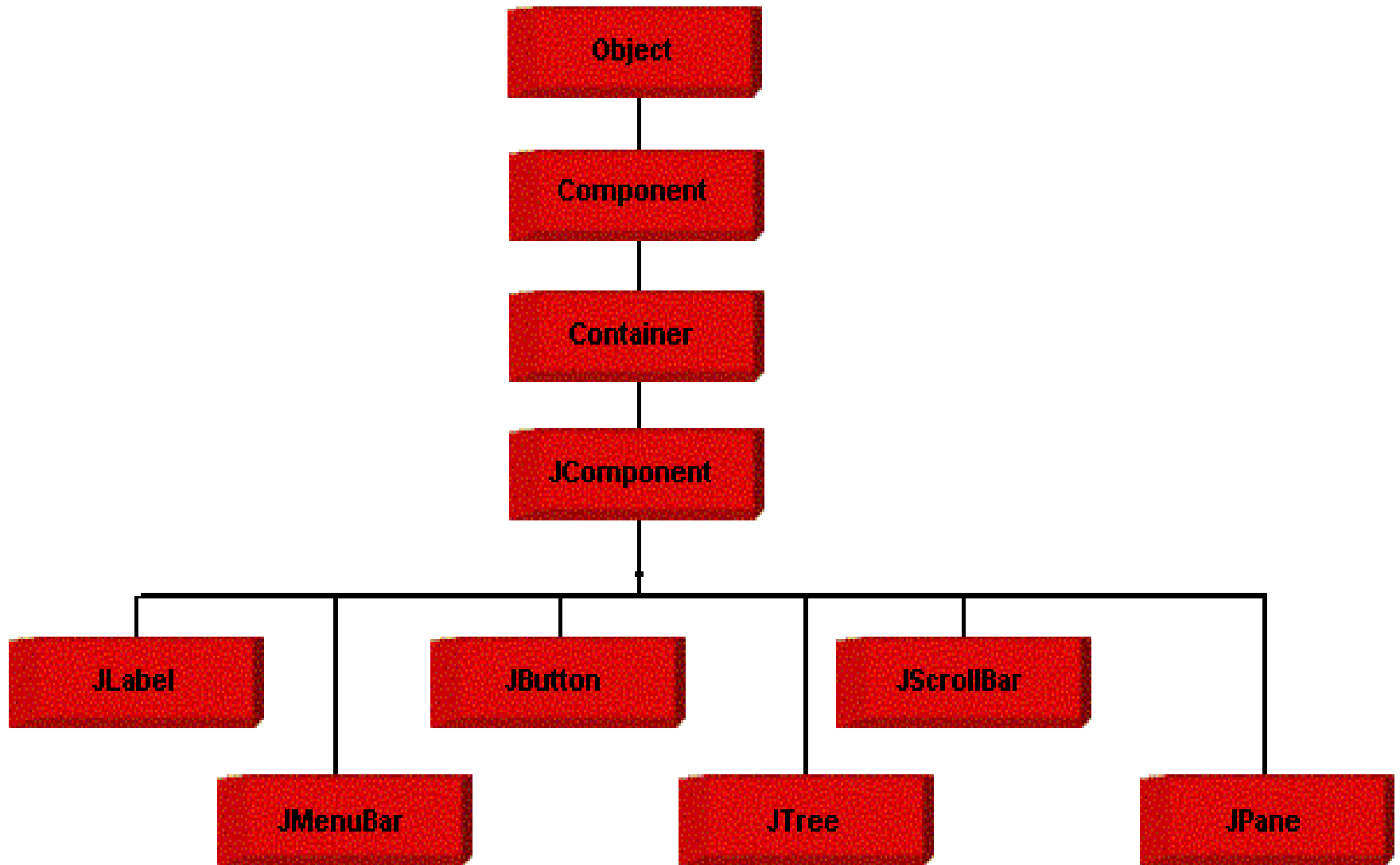
# Java Swing

- Swing é uma API, ou seja um conjunto de bibliotecas e de pacotes que nos permitem construir aplicações visuais em java!

# Java Swing

- A api Swing é composta por mais de 18 pacotes diferentes, mas felizmente apenas 2 pacotes são mais comumente usados!

# Java Swing



# Java Swing

- Uma classe definida como sendo uma janela é do tipo JFrame, ou seja, ela estende JFrame e dentro dessa “moldura” colocaremos os diferentes componentes que vão fazer parte da janela...
- Ou caso eu não queira criar uma classe específica para janela eu posso criar janelas de dentro da minha classe...

# Java Swing

```
public class Janela extends JFrame {  
    ...  
}
```

```
JFrame janela = new JFrame();
```

```
...
```

# Java Swing

- No momento da instanciação da janela(Jframe) eu preciso depois de criar setar as propriedades ou características dessa janela
  - setSize(x,y);
  - setVisible(true);

# Java Swing

- Existem vários componentes que podem ser criados e adicionados a uma janela.
- JLabel, JTextField, JPasswordField, JTextArea, JButton, JCheckBox, GridLayout, JOptionPane...